

Образец оформления

Конспект проведения подвижной игры.

Цели:

Здоровьесберегающая: способствовать снятию общего напряжения детей, а также улучшению их настроения

Воспитывающая: воспитывать необходимые морально-волевые и физические качества; способствовать воспитанию позитивных взаимоотношений между детьми;

Обучающая: содействовать овладению жизненно необходимыми двигательными навыками, умениями и совершенствованию в них;
учить детей игре по правилам;

Развивающая: способствовать развитию внимания, ловкости.

Правила игры:

- 1) Играющие могут двигаться только после сигнала «день».
- 2) После сигнала «ночь» шевелиться нельзя. Того, кто пошевелится, совушка отводит к себе в гнездо.
- 3) Совушка вылетает ловить бабочек после сигнала «ночь».

Этапы	Деятельность воспитателя	Деятельность детей
1. Организационный момент	Ребята в какие игры вы любите играть? Я сейчас хочу познакомить и поиграть с вами в одну интересную игру, которая называется «Совушка» Кто мне скажет что это за птица –сова? Чем питается? Воспитатель рассказывает о повадках совушки, о том, что она хорошо видит ночью.	-это хищная птица. -питается мышками, насекомыми, зайцами...
2. Основная часть	2.Объяснение правил: Для того, чтобы начать играть всем надо с помощью считалки выберем того, кто будет Совушкой. <u>Правила игры таковы:</u> По моей команде: «День наступает – все оживает!» – играющие бегут по площадке, изображая жучков, бабочек, птичек, зверей. «Совушка» в это время спит, т.е. сидит в «гнезде», закрыв глаза. Когда я скажу: «Ночь наступает – все замирает!», играющие останавливаются и стоят неподвижно, притаившись, а «совушка» в этот момент «вылетает на охоту». Она высматривает тех, кто шевелится или смеется, и уводит провинившихся к себе в круг. <u>Правила безопасной игры.</u> Чего нельзя делать во время игры, чтобы никто не пострадал?	Бегать не толкаясь,
	3. Выбор «Совушки» с помощью считалки, 4. Проведение игры. После 2-3 вылетов совушки на охоту подсчитывается число пойманных. Выбирается другая совушка. <u>Усложнения подвижной игры:</u> 1). Увеличить число ловишек - 2 совушки. 2). Изменить игровое действие - дети прыгают на одной ноге, вместо бега. 3). Изменить площадку игрового поля - уменьшить игровое поле.	Считаются
	3. Итог . Понравилась ли вам игра? 2. Я благодарю всех участников игры, но особенно _____, которые выиграли, _____, которые соблюдали правила игры. 3. Предлагаю вам самим поиграть в эту игру.	Отвечают